**MENTORIA TECH** - Aula 04

A partir dos assuntos trabalhados nas aulas, desenvolva o algoritmo em Java que resolva os seguintes problemas:

**Questão 01**: Cálculo de Área e Perímetro

Escreva um programa em Java que declare duas variáveis para armazenar a base e a altura de um retângulo (em valores decimais).

Em seguida, crie outras variáveis para calcular e armazenar:

* A área do retângulo (base × altura).
* O perímetro do retângulo (2 × (base + altura)).

Observação: Exiba os resultados das variáveis no console.

**Questão 02**: Comparação de Idades

Declare duas variáveis para armazenar as idades de duas pessoas. Em seguida, crie uma terceira variável para armazenar o resultado de uma comparação que indique se a primeira pessoa é mais velha que a segunda.

Exiba no console a mensagem: "A primeira pessoa é mais velha: **true**" ou "A primeira pessoa é mais velha: **false**".

RESPOSTA da Questão 01:Cálculo da área e perímetro

public class CalculoAreaPerimetro {

public static void main(String[] args) {

// Declarar variáveis para armazenar a base e a altura do retângulo

double base = 10.5;

double altura = 5.2;

// Calcular a área do retângulo

double area = base \* altura;

// Calcular o perímetro do retângulo

double perimetro = 2 \* (base + altura);

// Exibir os resultados no console

System.out.println("Base: " + base);

System.out.println("Altura: " + altura);

System.out.println("Área: " + area);

System.out.println("Perímetro: " + perimetro);

}

}

Resposta da Questão 02: Comparação de Idades

public class ComparacaoIdades {

public static void main(String[] args) {

// Declarar variáveis para armazenar as idades das duas pessoas

int idade1 = 25;

int idade2 = 30;

// Calcular o resultado da comparação

boolean ehMaisVelha = idade1 > idade2;

// Exibir o resultado no console

System.out.println("A primeira pessoa é mais velha: " + ehMaisVelha);

}

}